BATTLEZONE

Dario Rakovac

U PRILOGU: KUPONI I MALI OGLASI

strategijski vodič

WARHAMMER DARK OMEN

Damir Rukavina

HACKER

strategijski vodič

Dario Rakovac

Battlezone
Activision

Produkcija
Andrew Goldman
Mike Arkin
Matthew Paul

Dizajn
George Collins
William Stahl
Jens Anderson

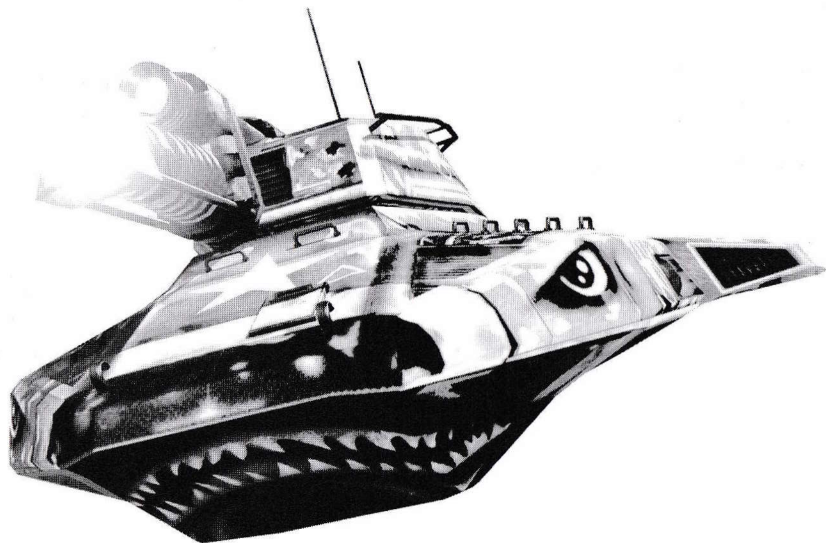
Programiranje
Brad Pickering
Ken Miller
Jerry Waldorf
Linus Chen
George Sutty
Ian Davis

Grafika
Kino
Carey Chico
Willie Rosas
Rick Sanchez
Robert DePalma
Larry Paoliceli

Intro
Creat Studios
San Francisco, St. Petersburg

BATTLE ZONE

Sadržaj



Uvod

Rijetko se koja igra može pohvaliti kvalitetama kao što su originalnost i istinska adiktivnost. Battlezone, igra koja je svojedobno probila 3D barijeru i predstavila nam svijet u šupljoj poligonskoj grafici, vraća se u velikom stilu ponovno rušeći granice kombiniranjem dvaju danas najpopularnijih žanrova, akcije i strategije. U Battlezoneu igrač ima jedinstvenu priliku potpunog kontroliranja situacije na bojištu. Po prvi smo put pravi zapovjednici, svoje trupe ne šaljemo bezglavo u smrt nego ih predvodimo na prvim crtama bojišnice, čime smo konačno u stanju izvršiti i najluđe planove što ih umjetna inteligencija rijetko kad obavi s visokopostotnom uspješnošću. Savršenstvo ideje i tehničke izvedbe jamči nam jedinstven igrački osjećaj koji će, bez ikakve sumnje, uskoro promijeniti značenje riječi klon!
Svrha ovog vodiča je pobliže vas upoznati s jedinicama i građevinama sukobljenih strana kao i s fenomenalnim sučeljem koje je omogućilo uspješan spoj ovih žanrova. Ovdje ćete naći pregršt vrlo korisnih savjeta za igranje pojedinačnih igara ili masovnih sukoba na internetu. Nadam se da će vam ova knjižica dati pravi uvid u moć i sav potencijal Battlezonea te vam pomoći da se snađete i preživite u svijetu što ga ova vrhunska igra nudi.

The story...

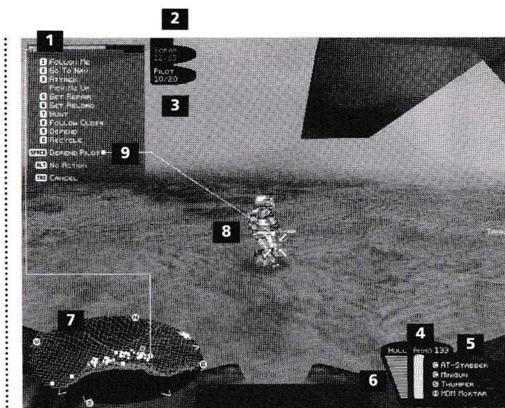
Priča oko koje se Battlezone vrti daje prilično zanimljiv pogled na pozadinu svemirske utrke koja je obilježila drugu polovicu ovog stoljeća i bila jednim od glavnih frontova na kojima je vođen hladni rat. Alternativna povijest kaže da su ranih pedesetih ravnice Barena bile zasute kišom meteora koji su postali izvorom novog materijala začuđujućih svojstava. Bio-metal se ubrzo našao u vojnoj industriji. Naravno, do novog su materijala došli i ruski i američki znanstvenici pa je legendarno rivalstvo uzrokovalo razvoj naprednih borbenih sredstava i letjelica koje su prenijele borbu za bio-metal u svemirska prostranstva. Tamo će, u sjeni hladnog, biti vođen pravi rat u kojem će pobjedu odnijeti onaj tko prikupi više bio-metala i otkrije tajnu davno nestale izvanzemaljske civilizacije, tvoraca bio-metala. Otkriće će se ubrzo pokazati fatalnim, upravo su ta napredna oružja bila uzrokom kataklizme što su je izvanzemaljci doživjeli, a da se povijest ne bi ponovila, dojučerašnji protivnici ujedinit će se protiv zajedničkog neprijatelja.

Struktura igre

Iako u Battlezoneu postoje dvije kampanje, uz spomenutu je priču vezana ona koju igrate kao predstavnik američkih svemirskih snaga pod okriljem NASA-e. Američka kampanja kronološki prati razvoj neprijateljstava do ujedinjenja i konačne pobjede, te je preporučujemo na početku. Ruska kampanja je zapravo set dodatnih misija namijenjenih isključivo iskusnim igračima mada ćete već nakon nekoliko američkih misija moći bez problema izvršiti sve zadaće što vam ih zadaju ruski vođe. Nadalje, tu je i vrlo poučni i korisni tutorial, gdje ćete kroz nekoliko jednostavnih misija upoznati svijet što vas okružuje kao i mogućnosti i načine na koje treba rabiti pojedine jedinice i građevine. Poput svih strategijskih igara, u Battlezoneu je primarna nabava sirovine koja služi kao materijal za sve građevine i jedinice. To je, naravno, bio-metal koji je pozadina čitave igre i kojeg ćete prilično brzo morati skupljati jer su količine ograničene. Obvezno treba prikupljati i ostatke protivničkih vozila, a ako iscrpite sve zalihe, gotovo se sve jedinice i strukture mogu reciklirati. No, postoji još jedan važan parametar – piloti. Jedinica možete graditi koliko želite, ali ako izgubite mnogo pilota, one će biti nekorisne jer nema tko njima upravljati. Igra se odvija iz prvog lica, iz kabine vašeg tenka koji je ujedno i vaše komandno mjesto. Jednostavno sučelje omogućuje vam iz te pozicije, pritiskom samo jedne tipke, izdavanje naredbi iako niste ni blizu baze, nego ste na repu neprijateljskog lovca.

Pregled sučelja daje sljedeća slika:

- **1 Zapovjedno sučelje**
- **2 Indikator metala**
- **3 Broj pilota**
- **4 Broj metaka za odabrano oružje**
- **5 Indikator odabranog oružja**
- **6 Indikator štete**
- **7 Topografski radar**
- **8 Ciljnik**
- **9 Zahvaćeni cilj**



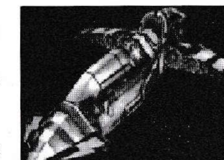
Iz ovog je jasno koliko je sučelje pregledno i jednostavno za brzu i preciznu uporabu. Sve se naredbe zadaju tipkama 0-9, što je vrlo učinkovito i lako za prilagoditi, no, nerijetko ćete usred bitke ostati bez vozila. Tada se pretvarate u pješaka naoružanog samo plazma puškom sa snajperskim nišanom koji omogućuje elegantno ubijanje neprijateljskog pilota (velika bijela točka u kabini) kojem onda ukradete vozilo i nastavite borbu. Taj će vam postupak detaljno biti opisan u poglavlju sa savjetima, a ono čemu ćemo se sada posvetiti su jedinice i postrojenja koje ćete rabiti na putu do pobjede.

Gospodari bojišta

U Battlezoneu igrač može zasjesti u kabine 34 različita vozila, bit će tu svega, od klasičnih borbenih tenkova do nenaoružanih scavengera kojima je jedina svrha skupljanje bio-metala. Općenito, ruske su jedinice bolje oklopljene i naoružane, ali su američke pokretljivije. No, ta će se tanka granica raspršiti u završnici, kad će vam na raspolaganju biti čitavi arsenali obiju strana.

NSDF (National Space Defense Forces) jedinice

Razor



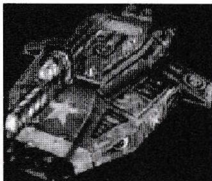
Razor je opremljen dvostrukim V-Thruster motorima koji mu daju izuzetnu brzinu i dvjema strojnicama koje pružaju minimalno naoružanje ovom lovcu ponajprije

battlezone

battlezone

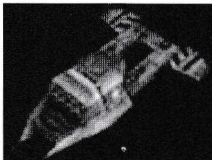
izviđačke namjene. Iako vrlo pokretan i efikasan, nije primjeren za masovnu primjenu zbog slabih štitova i spomenutog lakog naoružanja.

Grizzly



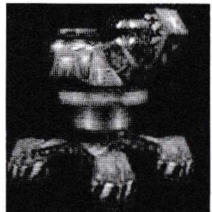
Grizzly je nositelj američke napadačke sile. Višenamjenska uporaba proizlazi iz raznolikog naoružanja i posebno pojačanog oklopa koji ravnomjeno raspodjeljuje štetu i čini jednostrane napade na grizzlyja potpuno neučinkovitim.

Wolverine



Raketna varijanta izvrsnog grizzlyja razlikuje se od originala samo po setu dalekometnih raketa za velike ciljeve i brzih ic-vođenih projektila za pokretnije ciljeve. Vrlo je učinkovit na srednjim udaljenostima, a jako ranjiv u bliskoj borbi.

Badger



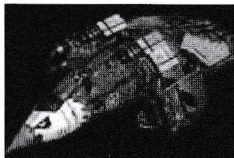
Badger je obrambena kupola. Njena je prednost velika pokretnost i brzo premještanje s jednog dijela bojišta na drugi. Da bi mogla pucati, mora se fiksirati za površinu planeta. Vrlo je učinkovita na malim udaljenostima.

Bobcat



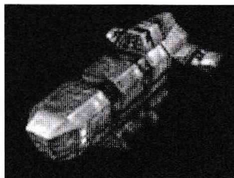
Bobcat je laki tenk. Nalik je grizzlyju, impresivnog borbenog arsenala, ali slabije oklopljen te se rabi uglavnom kao podrška.

Thunderbolt



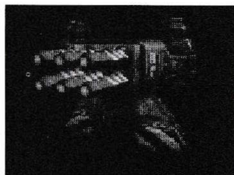
Jedno od najmoćnijih oružja američkih snaga. Nosi dvije teške raketne bombe koje jednim plotunom mogu uništiti najjače jedinice, pa i građevine.

Tracker



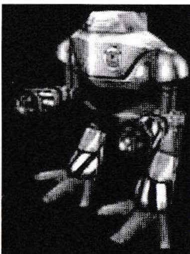
Tracker je teško oklopljeni transporter čija je glavna zadaća prijevoz lakih ili teških trupa do dobro branjenih ciljeva ili izvlačenje vojnika s bojnog polja.

Longbow



Sličan badgeru, longbow je haubica koja ima veći domet i može pogađati ciljeve udaljene do 1000 metara. Mana mu je što je vrlo ranjiv na malim udaljenostima.

Sasquatch



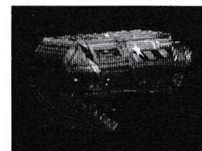
Ovaj je golemi hodač produkt davnoizumrle izvanzemaljske rase. Ima veću razornu moć od bilo kog poznatog oružja. Posjeduje višestruke lansere raketa, topove i specijalna oružja koja ga čine nezaustavljivim. Jedina mu je mana loša pokretljivost.

Unabomber



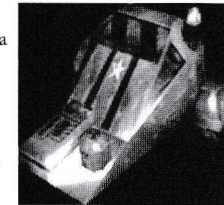
Ovo vam vozilo služi postavljanju mina. Njime možete stvarati zaštitna minska polja koja će oslabiti neprijateljske jedinice na putu ka vašoj bazi.

Heaval



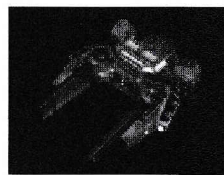
Ovaj pokretni konstruktor služi izgradnji struktura i postrojenja.

Scavenger



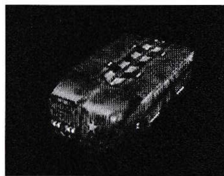
Scavengeri lutaju bojištem u potrazi za bio-metalom. Samo oni ga mogu prikupljati, a budući su nenaoružani, uvijek im morate osigurati zaštitnu pratnju.

Tug



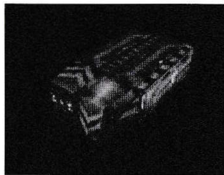
Tug je vučno sredstvo kojim se prevoze veliki tereti i zarobljena tehnologija.

Recycler



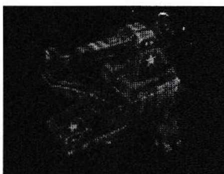
Osnova vaše baze je ova pokretna tvornica koja proizvodi osnovne strukture i jedinice. Jako je oklopljen, ali nenaouružan.

MUF



Pokretna tvornica gradi naprednije strukture poput heavala ili tvornice borbenih jedinica.

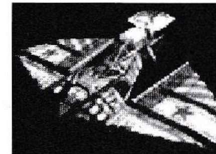
SLF



jedinica koja proizvodi i na daljinu šalje module za popunu naoružanja i popravak.

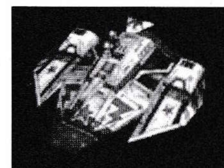
CCA (Cosmic Colonist Army) jedinice

Flanker



Ekvivalent NSDF-ovom razoru, ali je bolje oklopljen. Prepoznaje se po karakterističnim "krilima".

Czar



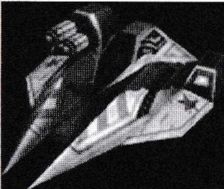
Teško oklopljeni tenk ima više streljiva od grizzlyja, a pretpostavlja se da je i znatno brži.

Tusker



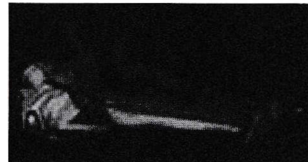
Tusker je raketni tenk koji nosi više projektila od wolverinea, ali je ranjiviji na bojištu.

Stoli (cca_stoli)



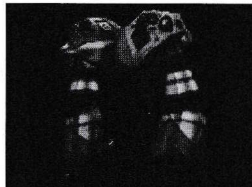
Ovaj je laki tenk vrlo nalik bobcatu, ali je lakši i pretpostavlja se da nosi više eksperimentalnih oružja.

Grendel



Grendel je brzo napadno vozilo. Sporiji je od svog istovjetnika, thunderbolta, ali je znatno pokretljiviji.

Golem

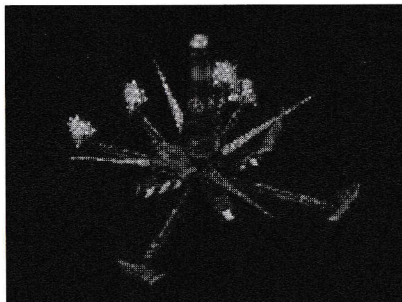


Golem je jedinica koja apsolutno primjenjuje izvanzemaljsku tehnologiju i vrlo je nalik sasquatchu.

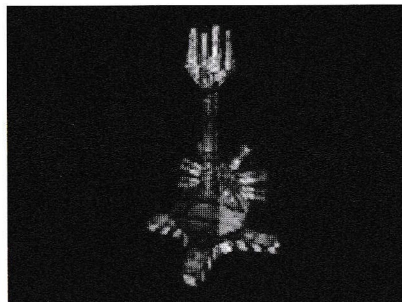
battlezone

Strukture i postrojenja
Kako su građevine na obje strane iste, opisat ćemo samo američke varijante.

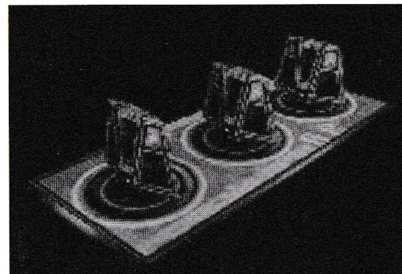
Solar Power Plant
Solarna se energija rabi na svim planetima osim Venere.



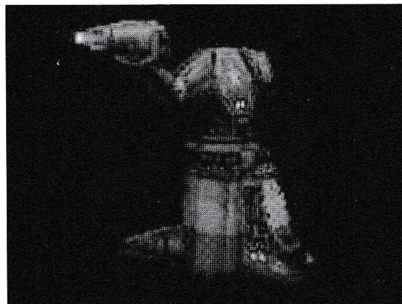
Lightning Power Plant
Električna pražnjenja i munje mogu se u energiju pretvarati na Veneri i Titanu.



Wind Power Plant
Energija vjetra dostupna je na Marsu, Titanu i Veneri.



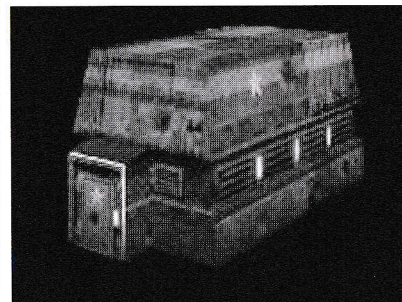
Gun Tower
Topovski je toranj iznimno moćno oružje najučinkovitije na udaljenostima većim od 200 metara. Traži energiju.



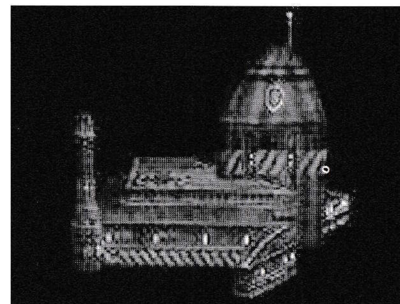
Communications Tower
Ovaj toranj omogućuje vezu sa satelitom koji daje preglednu kartu terena gdje možete otkriti sve neprijateljske položaje. Poput topovskog, i on traži energiju.



Barracks
Izgradnjom baraka vaš će se broj pilota povećati za pet.



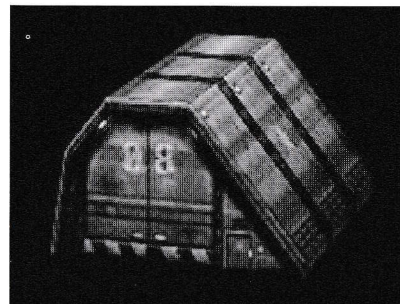
Scrap Silo
U rijetkim slučajevima, kad sav metal ne stane u reciklator, trebat će vam ovi jeftini silosi.



Supply Depot
Iz ove zalihe će svako vozilo na udaljenosti do 50 metara dobivati 100 jedinica streljiva u sekundi.



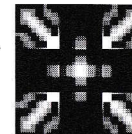
Hanger
U hangaru ćete popravljati teško oštećena vozila. Poput zaliha, vozila treba dovesti u krug na udaljenosti 50 metara do hangara.



Oružja

Topovi
187 SMG
Klasični mini gun ispaljuje velik broj malih zrna i osobito je efikasan protiv lakih meta kao što su pješaci i nepokretni objekti.

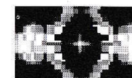
AT-Stabber
Antitenkovski top koji ispaljuje visokobrzinsku tanad s malom udarnom moći.



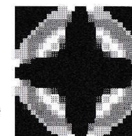
Blast Cannon
Ispaljuje kratki ali moćni laserski zrak zadajući veliku štetu neprijateljskom oklopu. Troši puno energije pa se najčešće rabi u topovskim tornjevima.



MAG
Magnetski akcelerirani top ispaljuje jako kondenzirane lopte magnetske energije. Maksimalni mu je domet 250 metara.

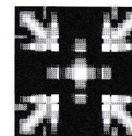


Flash Cannon
Ispaljuje koncentrirani zrak mikrovalne energije koja uzrokuje pregrijavanje motora.



TAG Cannon
Automatski navođen top ispaljuje jedan projektil prema kojem se svi ostali navode i pogađaju isto mjesto na meti.

AT-Super Stabber
Napredna verzija običnog stabbera. Po udaru, val uzrokuje štetu na svim objektima u krugu od pet metara.



Minobacači

Standard Mortar

Puca u lučnoj trajektoriji. Projektil će eksplodirati pri dodiru i oštetiti sve u krugu od pet metara.

MDM

Ovaj minobacač se ručno aktivira. Rabi se poput standardnog, s time da će eksplodirati samo ako pogodi neprijateljsko vozilo ili ako po drugi put okinete i aktivirate ga.

The Splinter (Death Wheel)

Projektil eksplodira pri dodiru s neprijateljskom jedinicom, ali ako promaši, sam se podiže u visinu i ispaljuje hrpu malih projektila koji zasipaju mete.

Pop Gun (popgun)

Kad ispalite ovaj projektil, on se diže na visinu od 200 metara i bira najbližu neprijateljsku metu, zahvaća je i obrušava se na nju.

Day Wrecker Bomb

Ovu bombu ispaljuje armory i ona je najjače artiljerijsko sredstvo koje vam je na raspolaganju. Ima domet 1500 metara i eksplodira u krugu od 50 metara kada se nađe 20 metara od tla.

Rakete

Rakete se rabe tako da piloti zahvate cilj pritiskom na okidač i održavaju ga toliko dugo dok ga ne primi i glava projektila. Tada treba otpustiti okidač i raketa će poletjeti ka cilju.

Thermal Hornet

Senzori ove rakete zaputit će se prema termalnoj slici mete. Jednom kada pogodi cilj, ova se raketa rasprskava i zasipa cilj šrapnelima.

Rocket Bomb

Ova raketa nema gotovo nikakve elektronike kako bi u nju stalo što više eksploziva. Spora je i teška, ali ima strahoviti udar.

Image Locking Shadower Missile

Upućuje se prema vizualnoj slici neprijatelja. Najbolja je za spore ciljeve.

Comet Cruise Missile

Ovo je radarski vođena raketa koja ide ka cilju tako dugo dok je isti na radaru.

Sand Bag Missile Nevođena raketa koja ima za cilj usporiti brze i pokretne brodove kako bi ih oni s manjom pokretljivošću mogli uništiti.

Specijalna oružja i protumjere

Protumjere su klasični mamci koji zbunjuju rakete i skreću ih s cilja. Od specijalnih oružja, tu su prije svega mine koje se rabe kao pasivna obrana baze. Zanimljivija oruža i oprema su Red Field Generator koji letjelicu čini radarski nevidljivom te SITE kamera kojom teren promatrate kao prozirnu 3D mrežu, što znatno olakšava otkrivanje neprijatelja. Najefikasnije je oružje Thumper koji stvara lokalizirani zemljotres i mijenja topografiju terena. Njime možete iz položaja izbaciti mitraljeske kupole i jedinice skrivene iza brda.

Trikovi za brzo i efikasno igranje

Prije negoli osjetite potrebu za multiplayer igrama i nemilice počnete trošiti impulse, zacijelo ćete poželjeti odigrati sve misije unutar ponuđenih kampanja. Da biste to što uspješnije i bezbolnije izveli, dat ćemo vam par savjeta koji, ponekad, život znače.

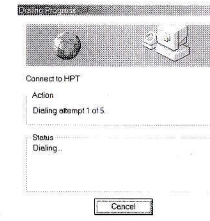
Prije svega, bit vaše operacije je recycler. Čuvajte ga pod svaku cijenu jer ako on bude uništen, i igra je gotova. U početku, to je najbolje činiti jeftinim i efikasnim topovskim kupolama koje jednom kada baza naraste možete premještati ovisno o smjeru napada ili slabim točkama. Pri pozicioniranju, pazite na to da ih uvijek postavite blizu objekta koji štite ili zida jer ih neprijatelj neće moći okruživati. Poslije, kada budete gradili topovske tornjeve, obvezno ih poduprite malim kupolama jer moćni su topovi potpuno neefikasni na daljinama ispod 200 metara, gdje kupole briljiraju. Dobro postavljena obrana oslabit će i najjače jedinice na velikoj udaljenosti pa će kupole lako dovršiti posao izbliza. Uz takav raspored, borbene jedinice nećete morati držati u bazi nego ćete ih bez brige voditi u napade iza neprijateljskih crta. Pazite kako grupirate jedinice. Određena su vozila slaba u bliskoj borbi pa ih uvijek kombinirajte (jedinice se grupiraju pritiskom na tipku Control) s nekim od lakših tenkova ili izviđačem. Nikada ne grupirajte više od triju jedinica, u suprotnom ćete postići suprotan učinak. Naime, veliki broj jedinica će si međusobno smetati u paljbi što će, u pravilu rezultirati, masakrom. Jedinice će se vrtjeti oko mete i primati paljbu dok će samo tek tu i tamo ispaliti pokoji metak. Zato, neka grupu uvijek čine tri vozila i to u kombinacijama koje ih ne čine osjetljivima. Nikada nijednu jedinicu ne ostavljajte samu. Prije velikih napada, nije loše uposliti armory da vam pošalje nekoliko modula za popravak i streljivo. Pazite na svoje jedinice i šaljite ih redovito na popravak. Ako vas sruše, sakrijte se i pozovite neki od tenkova neka vas pokupi. Njegov će pilot otpješačiti do baze, a vi ćete se moći vratiti u borbu. Ako je moguće, ukradite neprijateljsko vozilo. Rusi imaju bolje tenkove, a postupak je vrlo jednostavan. Uključite snajperski nišan, naciljajte veliku svijetlu točku u kabini i vozilo je vaše. U nekim slučajevima moguće je neopaženo se uvući u bazu pa ručno uništiti elektrane, čime onesposobljavate vrlo moćne topovske tornjeve. Tada pozovite pojačanja ili pokrenite napad i baza je vaša. Općenito, birajte mete. Uvijek je bolje uništiti izvor energije nego se mučiti s topovima. Uvijek šaljite jedinice na različite mete pa će napadi biti najbrži i najučinkovitiji. Što se tiče skupljanja materijala, uvijek štitite scavengere jer su oni česta meta neprijateljskih lovaca. Nije loša taktika poslati koju kupolu usred polja bio-metala koja će ih vrlo efikasno obraniti od napada. Dalje, što se baze tiče, nastojte zalihe i hangar izgraditi blizu jer ćete tako istodobno primati i popravak i streljivo. Ako vam ni ovi savjeti ne pomažu, tada spadate među one koji o igri i ne razmišljaju ne postoje li nekakvi cheat kodovi. Srećom, od Activisiona smo dobili popis istih koji aktivirate tako da uz Control i Shift tipke upišete sljedeće šifre:

BZTNT	**za neograničeno streljivo**
BZFREE	**bezbroj pilota**
BZBODY	**isto za štitove**
BZRADAR	**otkrit će čitavu kartu**
BZVIEW	**ostvarit će vezu sa satelitom čak i ako nemate izgrađen komunikacijski toranj**

Toliko o singleplayeru i varanju. Za one koji se žele okušati protiv živih protivnika, posvetimo se onome što svi zajedno najviše volimo - multiplayeru!

Kako doći do Battlezone servera?

Vrhunski proizvod poput Battlezonea na tržištu ne bi imao nikakve šanse kada ne bi podržavao igru u više igrača. Multiplayer je bio jedan od prvih modula koje su programeri Activisiona dovršili i koji je najtemeljitije istestiran. Igrati se može putem modema, lokalne mreže ili interneta, dakle, na sve standardne načine.





Tipovi igre su isto tako klasični, možete igrati klasični deathmatch, strategijsku igru ili se možete natjeravati oko zastave. Kako su načini spajanja tipični, reći ćemo nešto više samo o internetu. Stvar je vrlo jednostavna. Uperite svoje browsere na http://www.activision.com/ i priključite se na jedan od servera. Multiplayer igre se kreiraju u sobama gdje se igrači dogovaraju i počinju igru koja može biti klasični deathmatch ili strategijski orijentirana igra. U pravilu, novi se igrači mogu priključiti bilo kada stvarajući savezništva ili igrajući svi protiv svih. Ako želite, možete se pridružiti nekom od brojnih Battlezone klanova pa zajednički izazvati rivalske klanove i otvoriti novu dimenziju Battlezonea. Osnovni su parametri svake multiplayer igre:

Sync Join (on/off)

Uključite li ovu opciju, novi se igrači tijekom igre neće moći pridruživati. Ovo se preporuča kod internet igara jer će one time postati mnogo stabilnije.

Team

Ova vam opcija omogućuje da se pridružite nekom od timova formiranih unutar igre. Timovi postoje samo kod deatmatch igara s time da svi članovi jednog tima dijele pobjede.

Comm Sat (on/off)
Ova opcija dopušta ili ne dopušta mogućnost građenja komunikacijskih tornjeva, a time i mogućnost gledanja satelitske slike terena koja otkriva neprijatelja. Ova je opcija bitna samo kod strategijskih igara.

Barracks (on/off)
Kad je ova opcija uključena, igrači mogu graditi barake i podizati broj aktivnih pilota, a time i broj jedinica. Isključite li, pak, tu opciju, broj pilota određen je na početku. Kod internet igara, najčešće se isključuju barake da bi se limitirao broj jedinica.

Player Lives
Ovaj broj određuje koliko puta igrač može poginuti i vraćati se na čelo svoje vojske.

Player Limit
Broj igrača koji mogu pristupiti igri određen je ovom opcijom. Ona se primjenjuje i kod deathmatch i strategijskih igara.

Time Limit
Primjenjuje se samo kod deathmatchova i određuje vrijeme trajanja igre.

Sniper
Ova opcija određuje hoće li igrači moći rabiti snajperski nišan i kad su izvan svojih vozila.

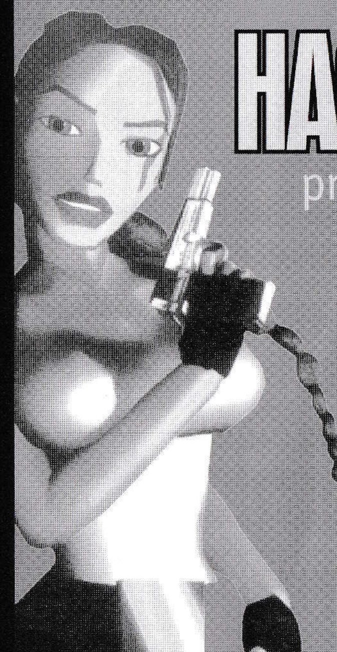
Kill Limit
Ovaj broj određuje koliko puta trebate ubiti protivnike da biste pobijedili u deathmatchu.

Flag Limit
Ovo pak određuje koliko puta morate zarobiti zastavu da biste pobijedili u deathmatch igri.

Multiplayer "tipovi i trikovi" Georgea Collinsa
Ekskluzivno od Activisiona, dobili smo kratki strategijski vodič glavnog dizajnera Battlezonea, Georgea Collinsa, koji će vam pomoći da budete uspješniji i trajniji u multiplayer igrama.

"Pozdrav svim ljubiteljima strategije! Brzi mislioci će pobijediti brze na okidaču. Moje je ime George Collins i glavni sam dizajner Battlezonea. Došao sam u Activision prije tri godine. Volim stvarati igre i strahoviti sam ljubitelj RTS žanra. Moje su najdraže igre X-Com, C&C i Wipeout čije ćete elemente, od svake pomalo, pronaći zacijelo i u Battlezoneu. Evo par strategijskih savjeta koji će vam pomoći da razbijete svoje neprijatelje. Najbolji način da briljirate u multiplayer igri je odigrati sve pojedinačne misije, gdje ćete se dobro upoznati s jedinicama i postrojenjima, navići se na sučelje i izoštriti svoje borbene vještine. Prvo je pravilo multiplayera – ostati živ! Bez obzira na snagu vaših jedinica izgubit ćete igru ako budete ubijeni više puta nego dopušta limit. Nikada ne ulazite u velike bitke jer ste previše važni kao zapovjednik. Gradite efikasnu obranu oko baze koje će je štititi kad vas nema u blizini. Ljudski su protivnici daleko bolji od umjetnih i vaša će obrana biti na stalnom udaru. Topovski tornjevi moraju biti unutar dometa elektrana, ali uvijek nastojte imati rezervu da ne bi oni ostali bez energije. Isto tako, pazite da su kupole uvijek okrenute leđima prema zidu. Rabeći Caps Lock, na karti izaberete strategijska područja koja želite kontrolirati. Pazite na gejzire i polja bogata bio-metalom.
Grupirajte jedinice uporabom Control tipke i mapirajte ih na funkcijske tipke, čime ćete si priuštiti boravak na sigurnoj udaljenosti od bitke i kontrolu nad većim brojem jedinica istodobno. Naučite pravilno rabiti jedinice. Svaki je tip jedinice u Battlezoneu namijenjen određenoj vrsti napada ili obrane. Naučite koji zadaci pojedinim jedinicama leže i rabite ih za njihovo obavljanje. Primjerice, oklopni transporteri su dobri za prodor kroz jaku obranu i napad na slabe građevine poput elektrana. Kvantiteta je bitna. Veće snage obično dobivaju bitku. Nastojte držati svoje jedinice na okupu ili ih pred veći napad grupirajte na jednom mjestu. Napadajte samo kada ste sigurni u pobjedu. Izgubite li jedinice u blizini neprijateljske baze, samo ćete mu osigurati dodatnu zalihu metala. Koristite artiljeriju da izvučete neprijatelja iz baze. Ovom bih još dodao jedan bitan faktor, a taj je da uvijek treba pokušati otkriti kojim vozilom upravlja igrač. Uspijete li, pokušajte ga skinuti snajperskom puškom. To je najbrži način za pobjedu, ali i vrlo riskantan jer ste u istom trenutku i sami vrlo ranjivi. Općenito, ako igra ima limitiran broj pilota, dobra je strategija pokušati ih ubiti što veći broj jer protivnik neće moći graditi nove jedinice i baza će mu biti štićena samo pasivnim obrambenim jedinicama. Sretno!"

Zaključak i zahvale
Nadam se da vam je ova knjižica te opis igre i intervju s direktorom Battlezonea, koje možete naći u ovom broju Hackera, pomogla da se upoznate i naučite nešto o ovoj izvrsnoj igri. Ako smo nešto zaboravili, nemojte nas kriviti jer Battlezone je igra koja se nikako ne može u cijelosti obuhvatiti i u kojoj ne vrijede nikakva pravila. Najbolja je strategija uvijek ona vaša. Ove savjete shvatite samo kao pomoć i prijedloge, a ne kao zakone po kojima treba igrati Battlezone. Ako imate još pitanje ili nejasnoća, slobodno nas kontaktirajte i pokušat ćemo vam pomoći. Ova knjižica ne bi nastala bez velike pomoći samog Battlezone tima i Activisiona koji nam je ljubazno ustupio strategijske vodiče i podatke o jedinicama i građevinama. Sve patcheve i dodatne informacije potražite na njihovom web siteu:
http://www.activision.com/battlezone.





HACKER

NARUDŽBENICA

ime i prezime

ulica i broj

pošta i grad

telefon

vlastoručni potpis

Za više od 1 kom. odobravamo 10% popust.
Poštarina 10 Kn.

Ovim kuponom neopozivo naručujem sljedeće:

1. X-COM 135,01
2. CiV 119,95
3. Warms United 145,95
4. This Means War 119,95
5. Doom II 119,94
6. Heretic 119,94
7. Death Rally 119,94
8. Hexen 119,94
9. Mortal Kombat 3 119,94
10. Team F-1 131,15
11. USNF 97 139,95
12. Syndicate Wars 139,95
13. ATF 157,99
14. Longbow 169,95
15. 20 Giant Games 495,94
16. Dune 2 & Cannon Fodder 159,12
17. Monkey Island 1&2 159,12
18. Day of the Tentacle & Sam And Max 159,12
19. Sensible Golf 69,98
20. Creature Shock 69,98
21. Hand Of Fate 69,98
22. Manic Karts 69,98
23. Dune 69,98

HACKERPLUS

pretplatnički kupon

DA, želim se pretplatiti na ČETIRI broja časopisa HACKERPLUS po cijeni od 50 kuna

Plaćam:
○ pouzećem po primitku (uvećano za poštanske troškove)
○ uplatom na ž.r. 30105-603-28346 (u banci ili pošti)
svrha doznake: pretplata na HACKER PLUS (4 broja)
primatelj Janus-Lingua, Petrinjska 11/IV, Zagreb
Obavezno u rubrici "POZIV NA BROJ" upisati JMBG

Kopiju uplatnice OBAVEZNO poslati na adresu redakcije!

Broj pretplata:

Ukupna vrijednost:

Ime i prezime (ili naziv tvrtke):

Ulica i broj:

Pošta i grad:

Tel/fax:

E-mail:

JMBG:



HACKER CLUB je namijenjen **svim** pretplatnicima časopisa HACKER. **Svi** redovni pretplatnici na časopis **izravno** pristupaju članstvu HACKER CLUBA. Ukoliko se i vi želite pretplatiti, učinite to **odmah** slanjem ove narudžbenice, telefonskom narudžbom, faxom ili putem e-maila. Nakon primitka vaše pretplate, **svaki** član dobiva člansku iskaznicu HACKER CLUBA i samo uz njeno predočenje može steći pogodnosti kluba.

UŠTEDITE PRETPLATOM!

ŽELIM SE PRETPLATITI NA ČASOPIS HACKER:
☐ nova pretplata ☐ produženje pretplate
(križićem označite željenu pretplatu)

○ **6** brojeva	~~192~~ kn	**-28%**	= **138** kn
○ **12** brojeva	~~384~~ kn	**-41%**	= **226** kn
○ **16** brojeva	~~512~~ kn	**-45%**	= **281** kn
○ **24** broja	~~768~~ kn	**-50%**	= **384** kn

Broj pretplata: ______ **Uk. vrijednost:** ______

Ime i prezime (ili naziv tvrtke): ______

Ulica i broj: ______

Pošta i grad: ______

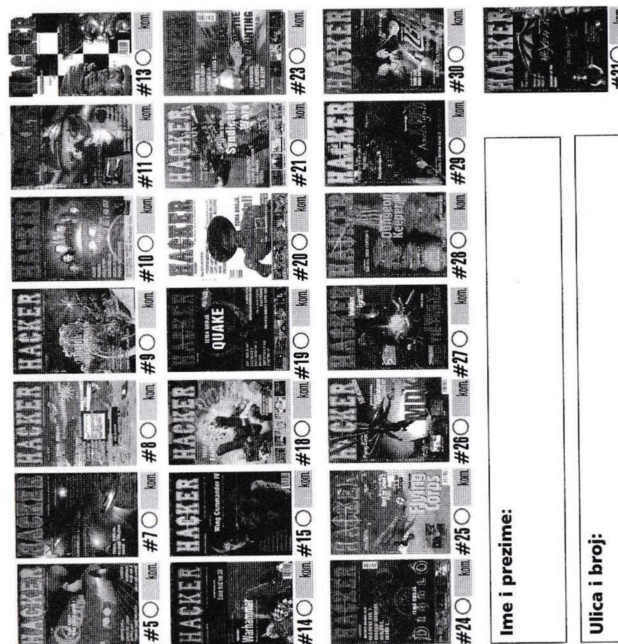
Tel./fax.: ______

E-mail: ______

JMBG: ______

Plaćam:
☐ pouzećem pri primitku (uvećano za poštanske troškove)
☐ uplatom na ž.r. 30105-603-28346 (u banci ili pošti)
(svrha doznake: pretplata na Hacker od ____ do ____ broja, primatelj Janus-lingua, Petrinjska 11/IV, Zagreb)
Obavezno u rubrici "POZIV NA BROJ" upisati JMBG

Ukoliko Vam nedostaju neki od brojeva HACKER-a, možete ih naručiti po cijeni od 11 KN. (križićem označite željeni broj i naznačite koliko brojeva želite)



Ime i prezime:

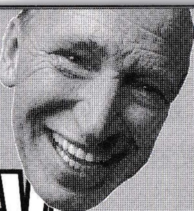
Ulica i broj:

Pošta i grad:

Tel:

Plaćam:
○ *Pouzećem po primitku (poštanski troškovi **10** KN)*
○ *Uplatom na žiro račun **30105-603-28346** (u banci ili pošti) (svrha doznake: STARI BROJEVI) Obavezno u rubrici "POZIV NA BROJ" upisati JMBG*

STARI BROJEVI



HACKER
Petrinjska 11/IV
10 000 Zagreb

BESPLATNI



HACKER
Petrinjska 11/IV
10 000 Zagreb

HACKER CLUB

prvi i jedini KLUB koji nagrađuje!!!

HACKER
Petrinjska 11/IV
10 000 Zagreb

ENCiKLoPEdiJaigara



HACKER
Petrinjska 11/IV
10 000 Zagreb

Hackerova velika nagradna igra

Jedina nagradna igra u kojoj se iz broja u broj povećava fond nagrada

Ime i prezime: Goran Trkanjac

Adresa: Seunička 6

Grad: Zagreb

Županija: Grad Zagreb (Vajdić)

Spol:
- ☒ M
- o Ž

Dob 16

Stručna sprema
- o *osnovna škola*
- ☒ *srednja škola*
- o *fakultet*

Koje računalo posjedujete
- ☒ *PC*
- o *Amiga*
- o *PSX*
- o *N64*
- o *Nijedno od navedenih*

Hacker čitam
- o *redovito*
- o *povremeno*
- ☒ *pretplaćen sam*

Koji ostale hrvatske informatičke časopise čitate
- ☒ *BUG*
- ☒ *PC Chip*
- ☒ *VIDI*
- ☒ *Win.INI*
- ☒ *Computer World*
- ☒ *Ostale (navedite)* PC-PLAY

PONEKAD

Koji strani časopis za igre čitate
- o *PC Zone*
- o *PC Gamer*
- o *PC Player*
- o *Ostale (navedite)*

NIKOJI

Da li imate modem
DA
NE (circled)

Da li ste spojeni na Internet
DA
NE (circled)

U koje svrhe koristite računalo
- ☒ *Zabava (igre)*
- o *Učenje*
- o *Programiranje*

Navedite koje radio-postaje slušate

OBITELJSKI, 101, PLAVI 9,... RVG...

Navedite koje novine i ne-informatičke časopise čitate

VEČERNJI LIST



Želim naručiti ◯ kom. "ENCIKLOPEDIJA IGARA" po cijeni od 80 KN

Želim naručiti ◯ kom. "ENCIKLOPEDIJA IGARA 2" po cijeni od 90 KN



Želim naručiti ◯ kom. "ENCIKLOPEDIJA IGARA" i "ENCIKLOPEDIJA IGARA 2" po cijeni od 138 KN

Uz "ENCIKLOPEDIJU IGARA" i "ENCIKLOPEDIJU IGARA2" i dobivate i 4 poklon diskete sa SHAREWARE igrama

Ime i prezime:

Ulica i broj:

Pošta i grad:

Tel:

Vlastoručni potpis:

WARHAMMER DARK OMEN

strategijski vodič

Damir Rukavina

SYLVANIA

THE MOOT

BLACK MOUNTAIN

Kontrole na mišu (bitka)

Lijevo dugme	selektiraj
Desno dugme	centriraj pogled
Drži desno dugme	pomakni pogled u smjeru pokazivača

Kontrole na mišu (knjige)

Left-click	selektiraj
Right-click	skoči na relevantnu stranicu

Kontrole na tipkovnici (bitka)

F1	poništi naredbu u tijeku
A	automatsko raspoređivanje regimenti
B	povlačenje
C	napad
F	pucaj
H	stani
M	čarolije
S	povećaj snagu
Hold SHIFT	prebaci na 'Turn and Face' pokazivač
<	listaj regimente u smjeru suprotnom od kazaljke na satu
>	listaj regimente u smjeru kazaljke na satu
SHIFT <	listaj neprijateljske regimente u smjeru suprotnom od kazaljke na satu
SHIFT >	listaj neprijateljske regimente u smjeru kazaljke na satu
ENTER	završi misiju/razvoj
TAB or SPACE	mapa on/off
+	povećaj čin regimente
-	smanji čin regimente
Left	rotiraj pogled lijevo
Right	rotiraj pogled desno
Up	približi pogled
Down	udalji pogled
Delete	makismalno približavanje pogleda
End	srednje približavanje pogleda
Page Down	minimalno približavanje pogleda
ALT*	ispusti čarobni predmet na bojno polje (drži ALT i klikni na predmet)
CTRL*	definiraj nekoliko waypointova (move pokazivač mora biti aktivan)
ESC	izbornik
F4 or T	Chat mod (samo u multiplayeru)

(* = drži tipku pritisnutu u kombinaciji s lijevom tikom na mišu)

Keyboard Controls (tabor)

[(]	pusti govor ponovo
[(]	preskoči govor ili nastavki kampanju ako je govor završio
SPACE	preskoči rečenicu
F9	pogledaj raspored jedinica
F10	snimanje pozicije

Keyboard Controls (poslije bitke)

[(]	prethodna strana
[(]	sljedeća strana
[(]	izađi iz debriefinga
F9	pogledaj raspored jedinica
F10	snimanje pozicije

Keyboard Controls (bilo gdje)

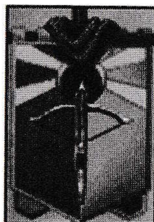
F6	pozovi pop-up help

Popis strana

Alliance (Human)

Empire

Najveća i najbrojnija frakcija u Starome svijetu. Ljudsko carstvo se širi preko najdaljih pustoši juga, sve do sjevernih bespuća Kisleva. Iako opkoljeno sa svih strana, Carstvo se, predvođeno carom Karlom Franzom, na nevjerojatan način brani od svih neprijateljskih naleta (zamislite, oni nikad ne spavaju). Uglavnom, ljudi je najviše, najbolje su opremljeni, ali bez glavne motivacije (cara), integritet kraljevstva ne bi bio ni sjena sadašnjeg.





Dwarfes

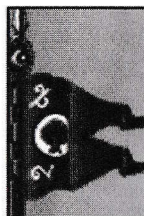
Hladnokrvno i čvrsto carstvo dwarfova koncentrira se u planinskim klancima iznad Border Princesa. Njihova malobrojnost uzrokovana neprekidnim ratom (tko ima vremena za seks tih dana) i sveopćim strahom od kaosa prouzročila je pad nekoć vrlo moćnog carstva. Iako ne toliko integriteta kao Imperij, dwarfovsko carstvo doseže inovativnost i tehnološki nivo kojiput nezamisliv i najvećim inženjerima impresionirajući i najhladnije neprijatelje. Sjajne muškete, ukrašene sjekire i raznovrsni bojni strojevi čine dwarfove jednima od najžešćih boraca Staroga svijeta. Vrlo ponosni na svoju baštinu, dwarfovi su nemilosrdni sukobe li se s orcima.





Elves

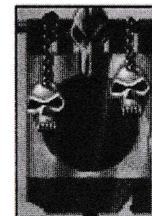
Dekadentna izolacionistička frakcija ovih drevnih bića seže daleko prije dolaska ljudi i dwarfova. Smješteni u Lorenskoj šumi, vilenjaci se uglavnom drže svog posla, dok se prema uljezima ponašaju poprilično neprijateljski. Njihovo dobro poznavanje šume donosi im mnoge prednosti, i kulturno i mistično vezani su uz nju i stvorenja koja u njoj žive. Iako su sami po sebi najokretnija vojska Starog svijeta, vilenjaci su vrlo malobrojni jer ih često napadaju skaveni s juga, orci sa zapada i chaos sa sjevera. Što kažete na OVAKAV pritisak na državu, a?

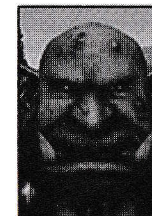




Ogres

Ovi gorostasi nemaju veliku kulturnu baštinu. Nude uglavnom plaćeničke usluge jer je to jedna od rijetkih aktivnosti gdje im njihova poprilično niska inteligencija odveć ne smeta pri radu.





Vojske i strategije

Human Alliance

Mercenary Crossbowmen

Snaga u close combatu: •
Balistički domet: • •
Balistička snaga: • •
Kao bivša lopovska banda, ova skupina vrsnih boraca se organizira zajedno s grudgebringerima, dajući sasvim solidnu potporu bilo kojoj jedinici. No, prije nego poletite za kupnjom jednog od ovih momaka, dobro promislite. Kao prvo, close combat ove jedinice je jedan od najlošijih u igri, kao drugo, potreban im je line of sight da bi mogli zapucati na bilo što. S druge strane, udar strijela ove jedinice je najjači u DO-u, pa ako, možda, pomislite na neke tvrdokožce, ova jedinica je dobar protuotrov.

Imperial Cannon

Snaga u close combatu: •
Balistički domet: • • • •
Balistička snaga: • • • •
Kao vrlo popularna jedinica Imperijalne vojske, Imperial Cannon je jedna od dvije jedinice s najvećim dometom u DO-u. Za uspješno iskorištavanje njihovih prednosti potreban vam je line of sight i vrlo dobra obrana jer ma koliko bio razoran, top je statična i vrlo osjetljiva jedinica.

Bright Wizard

Snaga u close combatu: •
Balistički domet: • • •
Balistička snaga: • • •
Poznat još iz prošloga Warhammera, Bright Wizard zaslužuje specifičnu strategiju za svoje preživljavanje. Kao prvo, ne smijete se suzdržavati da ga kojiput uvučete u close combat. Glavni je trik, ako stignete u close combat, ispaliti što više magija splash (široki radijus) udarom, a onda se povući Wings of Fire telepor-

Warhammer: Dark Omen

tom. Samo, pazite na jedinice - imune su na strah, i to ne možete promijeniti.

Imperial Halberdiers
Snaga u close combatu: • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Carska garda je moćna jedinica koja, iako efikasna, u close combatu pati zbog globalnog pomanjkanja oklopa i hrabrosti. Drugim riječima, ako ikako možete, uzmite neku malo hrabriju jedinicu. Barem dobro funkcioniraju protiv konjice..

Imperial Bowmen
Snaga u close combatu: •
Balistički domet: • •
Balistička snaga: •
Imperijalni se strijelci uglavnom ističu svojom mnogobrojnošću. Od svih aspekata vidljivih kod ove jedinice, možda je najuočljivija njihova cijena. Drugim riječima, ako razmišljate o nabavci kakvih strijelaca, izaberite one malo pametnije.

Flaggelants
Snaga u close combatu: • • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Dovevši se do vrhunca bijesa i deluzije, ove ljudske ruševine drže se u manjim grupama i hodaju zemljom proričući svoje apokaliptične vizije budućnosti. Njihova zaluđenost religijom dovodi ih do ekstaze, kad ulaze u beznadne bitke s daleko brojnijim neprijateljem i, što je još i najbolje, pobijede. Ta grupa fanatika nema ni oklopa ni straha.

Imperial Mortar
Snaga u close combatu: •
Balistički domet: • • •
Balistička snaga: • • • • •
Jedinica s jednim od najjačih udarnih snaga u igri, I.M. je dragulj ljudske vojske. Iako slab u close combatu i statičan, I.M. daje zastrašujući balistički udar, ravnajući i najješće jedinice u igri. Pazite na njega i velike su vam šanse da pobijedite.

Ogres
Snaga u close combatu: • • • • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Malobrojna regimenta koja uglavnom pobjeđuje. Ogri su najžešća jedinica Warhammer: Dark Omena, i jedna od najjačih u svakoj vojsci. Ako ih izaberete, nećete promašiti jer, kao prvo, svojim izgledom zastrašuju i, kao drugo, rijetko kad bježe. Ponekad se doista pitam zbog čega nema vojske sačinjene samo od njih?! Hint, hint...

Mercenary Swordsmen
Snaga u close combatu: • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Kao izravna potpora grudgebringer konjici, ova grupa iskusnih mačevalaca daje veliku prednost ako se bori rame uz rame sa svojim saveznicima. Drugim riječima, postoji mala mogućnost da borba postane uspješnija ako se svi grudgebringeri bore zajedno. Znate onu: kad se male ruke slože, sve se može itd.

Imperial Greatswords
Snaga u close combatu: • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Ova vrsta pješadije vrlo je slična halebardierima, iako je još kukavnija. Drugim riječima, ako ikako možete, izbjegavajte je...osim ako želite ubiti prijatelja u pojam svojom strategijom.

Ice Mage
Snaga u close combatu:•
Balistički domet: • • •
Balistička snaga: • • •
Vrlo dedicirani sageovi Kisleva u svojoj magiji pokazuju moć vjetra. Njihova glavna snaga su, kao što ste i zapazili, magije. Strategija za njihovu uporabu je drugačija od one utilizirane kod Bright Wizarda. Naime, većina njigovih magija ne nanosi splash damage, što odmah isključuje ideju close combata. No, ne brinite....glavna stvar koja pali je da magije što ih bacate kombinirate s onima Bright Wizarda za maksimalan efekat.

Mercenary Cavalry
Snaga u close combatu: • • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Predvođena nemilosrdnim Morganom Bernhardtom, ova konjica je vrlo okretna i moćna grupa vojnika koji rade sve za novac (don't you get any ideas there, you perverts). Njihova snaga je u njihovoj inicijativi koja nadmašuje mnoge trupe. Sa banner of defiance, ova grupa vojnika je doslovce nepobjediva. Kao i njihovi suborci, bolje se bore kada idu u borbu zajedno s grudgebringer infantry.

Pistoliers
Snaga u close•
Balistički domet:•
Balistička snaga:• •
Pištoljeri su grupa mladih plemića koji zbog nekog razloga postoje u ovoj igri. Njihova jedina prednost je u njihovoj mobilnosti, što dovodi do nove strategije: pokušajte pobijediti neprijatelja konstantno bježeći od njega. Možda se istrči do smrti..

Knights of the Realm
Snaga u close combatu: • • • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Kao jedni iz redova Brettonianskih vitezova, ovi borci imaju nevjerojatnu prednost u borbi jer također nose teške oklope. Njihova hrabrost je također vrhunska, u sukobe ulaze s velikom inicijativom boreći se skoro kao veličanstveni White Grail, najveći borci Brettonije.

Dwarf Warriors
Snaga u close combatu: • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Vrhunski dwarfovski ratnici ulaze u borbu polako ali sigurno. Njihova sporost je kompenzirana velikom hrabrošću i mržnjom prema orcima, što im daje veliku prednost ako stignu do close combata. Njihova velika slabost također proizlazi iz osjetljivosti na strijele....hm. Drugim riječima, pazite da se prije vremena ne pretvore u dikobraze.

Wood Elf Blade Guards
Snaga u close combatu: • • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Visoki i agilni vilenjaci s kopljima zajedno sa strijelcima predstavljaju kičmu elfovske vojske. Njihova okretnost, brzina i otpornost na teški teren daje im brzu inicijativu, veliki save i malu mogućnost da jurnu u bijeg. U Starome svijetu su poznati kao veliki borci. Njihova prednost je i mržnja prema goblinima, od kojih će teško pobjeći ako se nađu u close combatu.

Wood Elf Archers
Snaga u close combatu: • • •
Balistički domet: • • • •
Balistička snaga: •
Kao najbolji strijelci Starog svijeta, ovi šumski vilenjaci predstavljaju najmoćniji element ljudske vojske svojim dalekim dometom i vrsnom borbom u close combatu. Ova je jedinica velik adut svakom "generalu". Naravno, njihova univerzalnost nije razlog da s njima srljate u hand to hand combat. Štoviše, savjetujemo da ih u borbi čuvate što dalje od neprijatelja.

Treeman
Snaga u close combatu: • • • • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Velika snaga ovih šumskih stvorenja dolazi do izražaja pri borbi sa zelenokožcima. Naime, treemani ih mrze i doslovce su nepobjedivi u close combatu. Njihova slabost je u vatri koja ih, naravno, ubija na mjestu. Drugim riječima, ne bojte se utjerati ih u close combat s daleko mnogobrojnijim neprijateljem, jer se u tom slučaju uglavnom dobro pozabave... s visokim hero meterom.

Orc Horde
Duboko iz Black Mountainsa dolaze ovi zelenokožni demoni. Njihova kaotična narav, krupna građa i neutaživa želja za destrukcijom unose strah u mnoge carske regije. Dezorganiziranost i nasilnost baca ih unatrag (što je ostalim stranama veliko olakšanje) jer, kako mnogi kažu, da orci imaju i mali dio mozga u ekvivalenciji sa svojom nasilnom prirodom, Stari bi svijet već odavno bio gotov.
(tu izreži nekog orka)

Night Goblin Archers
Snaga u close combatu: •
Balistički domet:•
Balistička snaga:• •
Kad se ovi kržljavi rođaci orka bore, ima ih vrlo mnogo. Naime, iako su velike kukavice, u close combatu obično pobijede samo zahvaljujući svojoj brojnosti kojom preplave protivnika. Najbolja strategija pri njihovoj uporabi je prvo ih iskoristiti što je više moguće, a nakon toga ih sve uvući u close combat kao smokescreen za malo teže jedinice.

Night Goblins
Snaga u close combatu: • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Night goblinska pješadija je u neku ruku praktična vojska kržljavih nakaza koje se, kada dolaze, uvijek bore u velikim brojevima. Njihova prednost nad rođacima sa strijelama je što nose kakavtakav armor i što se u borbi s dwarfovima bore svom žestinom, oni nikad ne bježe.

Giant Spider
Snaga u close combatu: • • •
Balistički domet:-

Warhammer: Dark Omen

Balistička snaga:-
Night Goblini štuju divovske pauke kao božanstva. Njihova prednost nije u close combatu. Da bi uspjeli, moraju se uvijek boriti rame uz rame drugim jedinicama, ili će vrlo brzo pasti. Najviše dobijaju na snazi pri izviđanju, gdje imaju pogled od 360 stupnjeva. Sve u svemu, u odnosu na svoju cijenu, ova je jedinica pravi izbor.

Giant Scorpion
Snaga u close combatu: • • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Na neki način, goblini su pripitomili i ovu golemu životinju. Divovske škorpije funkcioniraju isto kao i divovski pauci, samo što nemaju 360-stupnjevni vizualni radijus. To se, naravno, odražava na cijenu, koja je i u ovome slučaju dosta niska.

Night Goblin Shaman
Snaga u close combatu:•
Balistički domet:• • •
Balistička snaga:• • •
Lakša su kategorija orc shamana. Manipuliraju moćnom Waagh magijom i u svakome slučaju predstavljaju jednu od jačih magičnih sila Starog svijeta. Iako slabi u close combatu, shamani se sa odgovarajućim magijama mogu boriti vrlo, vrlo, dobro.

Orc Arrer Boyz
Snaga u close combatu: • •
Balistički domet: • •
Balistička snaga: • •
Ovi se orački ratnici dosta dobro snalaze u close combatu, uzevši da se bore kao i ostali boyzi. Osim što se dosta dobro snalaze u tome polju, ovi boyzi su sasvim solidni strijelci. Sve u svemu, sasvim pristojna jedinica u odnosu na njezinu cijenu.

Orc Boar Boyz
Snaga u close combatu: • • • •
Balistički domet: -
Balistička snaga: -
Kod ovih okretnih gadova najvažnije je načiniti munjevit napad. Naime, ovi vrhunski borci ulaze u close combat jureći na golemim divljim svinjama koje dobijaju strahoviti bonus kad jurišaju na neprijatelja. Njihova prednost nad drugim jedinicama je vrlo visoka inicijativa i vrlo mala mogućnost da se uspaniče i pobjegnu.

Orc Boyz
Snaga u close combatu: • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Boyzi predstavljaju kičmu oračke vojske. Njihova relativna mnogobrojnost i odlučnost da pobijede predstavlja veliku prednost (uz činjenicu da su fizički vrlo razvijeni). No, prevelika ovisnost o njihovom uspjehu nije preporučljiva, jer obično ne naprave ono što ste im odredili.

Orc Big'uns
Snaga u close combatu:• • •
Balistički domet:-
Balistička snaga:-
Orc Big'unsi su u najmanju ruku najžešći borci u oračkoj vojsci. Naime, osim što su vidljivo veći od svojih rođaka, vrsni su borci i nešto ratoborniji, što im obično daje prednost ondje gdje je hrabrost potrebna.

Orc Bolt Thrower
Snaga u close combatu: •
Balistička snaga: • • • •
Balistički domet:• • • •
Kao relativno brza i snažna jedinica, vrlo su dobri za kratke i efikasne udare na neprijateljske bojne strojeve i junake, no nikada se ne pokaže u sukobu s regimentama jer, nažalost, ispaljuje samo jedan projektil odjednom.

Orc Rock Lobber
Snaga u close combatu: •
Balistička snaga:• • • • •
Balistički domet:• • • • •
Daleko najbolja balistička jedinica u igri. Osim što mu nije potreban line line of sight za kvalitetno djelovanje, kao golemi katapult nanosi monstruoznu štetu svakoj neprijateljskoj regimenti. Sve u svemu, orci s ovom nakazom imaju veliku prednost u borbi, a sa dvije su gotovo nepobjedivi.

Orc Shaman
Snaga u close combatu:• •
Balistička snaga:• • •
Balistički domet:• •
Orc Shaman je jača varijanta goblinskog shamana. "Opskrbljen" ekvivalentnom dozom Waagh magije, shaman je vrhunski borac i u close combatu na daljinu. No još jednom kažem, njegovo uvlačenje u close combat je nešto bez čega možete preživjeti.

Troll
Snaga u close combatu: • • • •
Balistička snaga: -
Balistički domet: -
Trolovi su dosta brzi i okretni ratnici otporni na magiju i višestruko ranjavanje. Njihovo tijelo automatski zacijeljuj, tako da su u close combatu vrlo, vrlo dobri. Osim dotičnih sposobnosti, trolovi zbog svojeg nakaznog izgleda izazivaju strah, što je još jedan adut.

Night Goblin Archers with Fanatics
Snaga u close combatu:•
Balistička snaga:• •
Balistički domet:• •
Night Goblini u ovom izdanju u svojim redovima vode neuravnoteženu braću (koji su prije bitke popili dostatnu dozu toksina za ubojstvo jednog konja) koje guraju prema naprijed kada se neprijatelj previše približi. Naime, ti čudaci omamljeni toksinima bjesomučno mlataraju golemim kuglama na lancu prodirući kroz bilo što, sve dok se ne umore ili ne sudare s nečim.

Night Goblins with Fanatics
Snaga u close combatu:• •
Balistička snaga:-
Balistički domet:-
Ova verzija goblina s fanaticima prilagođenija je close combatu jer mogu nositi oklop. No ne zaboravite, njihova prednost je u fanaticima koje nose među sobom.

Undead
Živi leševi, ili kako ih već želite zvati, nastali su nepodobnim aktivnostima pohlepnih magova koji su iskoristili mračne nekromanske sile za postizanje svojih ciljeva (kupnje kruha?). A kada se to dogodi, all 'ell breaks loose; mrtvi izlaze iz grobova, posvuda vlada sveopća panika, pada monetarni fond itd. Uglavnom, undeadovi su gadna vojska kojom se, istini za volju, mora znati manipulirati, jer imaju neka pravila koja obično ne pale kod drugih strana.

Vampire
Snaga u close combatu: • • • •
Balistička snaga: • • •
Balistički domet: • • •
Kao najjači mag u igri, vampir ima mnoge bonuse poput nepostojećeg penaltya na teren, velike snage u close combatu i vrsnog repertoara čina. Ideja borbe u close combatu zanimljiva je konotacija iako i tada postoji mogućnost da vaš mag završi neslavno. Stoga je najbolje da se drži postrance i diže nove trupe koje val za valom odlaze u sigurnu smrt.

Ghouls
Snaga u close combatu: • • •
Balistička snaga:-
Balistički domet:-
Vrlina ovih nevjerojatno brzih, a isto toliko kukavičnih stvorenja predstavlja veliku vrlinu svake undead vojske. Naime, osim što su nemilosrdni u hand to hand combatu, ghoulovi uzrokuju strah, što uvijek možete iskoristiti kao pozitivan aspekat. Savjet: rabite ih sa Banner of Defiance.

Mummies
Snaga u close combatu:• • • • •
Balistička snaga:-
Balistički domet:-
Mumije su vrlo čudna sorta. Osim što su, doslovce, neuništivi u close combatu, uzrokuju strah. No, ni to nije previše grozno jer su vrlo spore i nemaju baš preveliku inicijativu. Ali, s obzirom na neke druge faktore, poput osjetljivosti na vatru, i oni imaju neke slabe točke. Burn mummie, burn mummie, burn bit**!

Necromancer
Snaga u close combatu:• •
Balistička snaga:• • •
Balistički domet:• • •
Glavna snaga ovog zlog maga je ista kao i kod vampira, jer ima gotovo jednake sposobnosti kao on, a nešto je jeftiniji. Sve u svemu, njegova glavna snaga je u mogućnosti dizanja novih trupa, što dodaje dodatni element čitavoj ideji preplavljivanja neprijatelja valovima leševa.

Screaming Skull Catapult (skull chucka)
Snaga u close combatu:•
Balistička snaga:• • •
Balistički domet:• • • •
Ovaj katapult je priča za sebe. Naime, osim što prosipa goleme zapaljene lubanje koje prouzrokuju strah na mjestu udara, otporan je na strah, i dosta je jeftin. Što još tražiti?

Skeleton Archers
Snaga u close combatu:• • •
Balistička snaga:•
Balistički domet:•V
Ova je jedinice vrlo jeftina i bori se kao sumanuta. Naime, osim što nikada ne bježe iz close combata, prouzrokuju strah i bore se jednako kao i drugi kosturi. Koristite ih kao balističku snagu sve dok se neprijatelj ne približi, i tek onda krenete u napad.

Skeleton Horsemen
Snaga u close combatu: • • •
Balistička snaga:-

Balistički domet:-
Ova nadasve nabijena jedinica je jedna od gadnijih u Warhammeru. Naime, osim što se bore jednakom žestinom kao grudgebringeri, ovi mrtvaci prouzrokuju strah, imaju visoku inicijativu, nikada ne bježe iz close combata i nisu skupi. Najvažnije je ne slati ih u borbu prve, jer tada obično izgube.

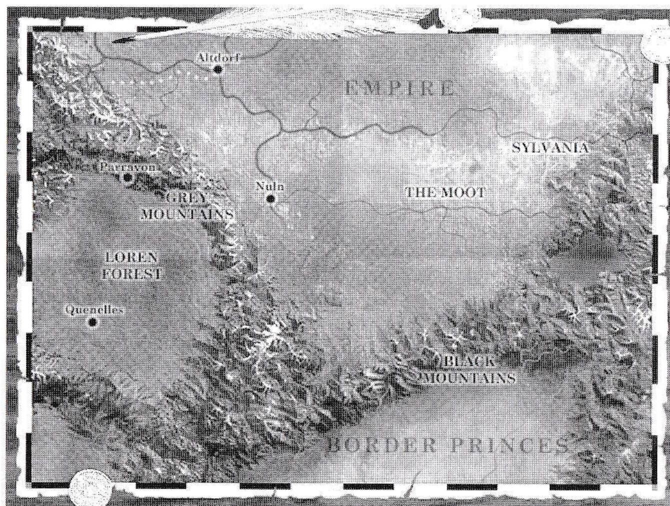
Skeleton Warriors
Snaga u close combatu:•••
Balistička snaga:-
Balistički domet:-
Njihova prednost nad skeleton archerima je u tome što mogu nositi oklop i što imaju malo višu inicijativu. Sva ostala pravila za kosture pale i ovdje.

Black Grail
Snaga u close combatu:•••••
Balistička snaga:-
Balistički domet:-
Black Grail je nadaleko najgadnija konjica u Dark Omenu. Njihov najveći adut je velika fizička snaga, zastrašujući izgled, visoka inicijativa, nepostojeći penalty na terenu, i nebježanje iz close combata. Nažalost, vrlo su skupi. No svejedno, ako želite načiniti kičmu svojoj undead vojsci, uzmite ovu regimentu i nećete se razočarati.

Wights
Snaga u close combatu:••••
Balistička snaga:-
Balistički domet:-
Wightovi su ostaci starih lordova koje su podigli iz grobova mračne sile nekromanske. Njihova karta su supermoćni Wight bladeovi koji su kao stvoreni za ubijanje neprijateljskih junaka. Kvaka je u tome što svojim uspješnim udarom nanose višestruke rane. A loša strana? Pošto su uskrsnuli posebnom magijom, wightovi imaju i zaostatak: čim ih natjeraju u bijeg, puca magični vez i pretvaraju se u hrpu prhuti.

Wraiths
Snaga u close combatu:••••
Balistička snaga:-
Balistički domet:-
Wraithovi su ostaci mračnih nekromanata koji su bili proždrani vlastitom magijom. Kao ratnici, sada ulaze u bitke s golemim srpovima. Mind you, ovo gore nije samo zbog estetike; naime, wraithove je nemoguće savladati ako regimenta nema magičnih predmeta, što s druge strane govori da je ova jedinica neotporna na magiju.

Zombies
Snaga u close combatu:•
Balistička snaga:-
Balistički domet:-
Zombiji su, najkraće rečeno, hrpa leševa. Njihova vještina u close combatu je patetična, iako uvijek dobro dođu kao smokescreen dok ne dođu u borbu teže jedinice. Osim toga, što očekujete od jedinice čija je cijena 270 zlatnika?



PC

PC MMX 233, 32 MB SDRAM, 3.2 GB, 24x CD ROM, 15", creative labs vibra, 2x 320 zvučnici, S3 trioV+ 2MB +30fx voodoo, ostala oprema i softver, povoljno i hitno.
Josip, 047/34 11 65

Povoljno prodajem novi procesor 233 MMX, dajem jamstvo, te 20-ak igri iz kućne kolekcije, jeftino, te Pioneerov CD Rom, 24x .
Marko, 01/389 45 23

Prodajem PC P-166 MMX Intel DTK, 32 MB RAM, 1.1 HDD, 14" DTK monitor. VGA S3 trio 64+, modem 14,4, FDD 3.5, cd rom 6x, s.b. + zvučnici 85 W, Epson Stylus Color 300, Cherry tipkovnica, Genius mouse, Windows 95, joystick, programi, igrice, časopisi. Cijena 2150 DEM.
Alen, 01/660 48 52

Prodajem PC486dx/40/4 MB Ram, 450 MB HDD FD 3.5" 1.44 MB + monitor 14" LR (Windows 3.11, Corel 5, Auto CAD, Microsoft Office i mnogo igara), tipkovnica, miš (+ podloga). Cijena 500 DEM.
Nenad, 021/46 696, zvati nakon 20 h

P133+hladilo, HX ploča (500+300 kn), S3 64V+ 2MB (150 kn), HDD Qvantum Fireball (800 Kn) 1.3 GB.
Mario, 01/660 21 28

Kupujem Pentium 200 MHz, 32 MB RAM.
Alen, 047/63 75 89

Hitno prodajem PC486 100 MHz, 16 MB RAM, 6xCD ROM, SVGA, 14" kolor monitor, sound blaster 16 pro, HDD 1 GB, FDD 3.5, 5.25, Win 95, tipkovnica, Microsoft mouse, držači i podloga za miša, navlake, Perfect Works za 1000 DEM.
Berislav, 01/455 67 36

Napajanje za PC, 256 KB cash memorije, audio excel zvučna kartica, Fallout, Battlespire, Genius mouse.
Lukica, 044/62 17 32

Prodajem kučište bez monitora, PC 133 MHz sa 32 MB RAM, 2,1 GB, 6x CD ROM, Awe 32, 2 x 210 W PMPO zvučnici za 1100 DEM. Po želji kupca, mogu napuniti disk najrazličitijim igrama: NBA 98, Fifa 98, NHL 98, NFS 2SE, Ignition, Screamer 2...
Tomislav, 051/81 29 71

Prodajem 17" DTK monitor za 850 DEM. Kupujem originalne igre za PSX Tomb Raider 2, Pandemonium 2 i Crash Bandicoot 2.
Toni, 021/36 45 77

Prodajem PC386 dx, 40 MHz, RAM 4 MB, HDD 250 MB FDD 3.5" 1.44 MB VGA, 14" kolor monitor, MS DOS 5.0, MS Windows 3.1, tipkovnica, miš za 600 DEM.
Šime, 023/31 13 17

Prodajem PC 486dx2/66MHz/8 MB RAM/537 MB HDD, floppy 3.5" i 5.25" Windows 3.1 i puno (malo starijih) igrica. Cijena 350 DEM.
Tin, 01/617 12 01

Prodajem PC 486DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, CD 6x, zvučna kartica flopy 3.5" i 5.5", VGA grafička kartica za 500 DEM.
Damir, 051/42 39 03

PC5x86, 133 MHz, 16 RAM, CD 24x Goldstar, fax-modem GVC 33600, HDD 1.08 GB Quantum, SB Creative Lavs za 1500 DEM + ADI 15", 500 DEM. C64 sa 2 joysticka, kasetofonom, transformatorom, kablovima prodajem za 100 DEM ili mijenjam za konzolu. Zvučna kartica 16-bitna sa drajverima za 300 Kn.
Ivan, 01/33 56 15

PC 486/40 MHz, 4 MB RAM 270 MB HDD 14" mono+softver za 600 DEM.
Davor, 051/27 91 69

Prodajem P100, 16 MB RAM, 1.08 GB HD, 4 x CD, 1.44 FD, SVGA S3 15" wyse SB 16 miš+podloga, tipkovnica, zvučnici 120 W Philips, programi i igrice. Cijena 1200 DEM!
Goran, 052/62 20 76

Prodajem PC486 DX4/100 MHz, 12 MB RAM, 1,2 GB Quantum Fireball, Cirrus Logic GD 5430 1 MB grafička kartica, Aristo ART-868 zvučna kartica, Sony CD ROM 8x i prodajem igru Zork Nemesis. Cijena računala 600 DEM, a igre 100 kn. Kupujem igre Quake 2, Shadow Warrior ili Age of Empires (samo originale).
Danijel, 040/82 93 83

P133 MHz, 32 MB, 1.6 GB Quantum, CD ROM 8x, 15" Phillips, graf. kartica mirovideo 2 MB, SB 16, mini tower, miš, joystick, tipkovnica za 7200 kn. Opcija Diamond monster 4 MB + 1200 kn.
Damir, 01/25 37 81

Prodajem PC Pentium 100 MHz 32 RAMA (Edo), Sound Blasterom 16-bitnim, zvučnicima 75 W, hardom od 1,10 GB, 14" monitorom, CD-ROM 6x (ACER),3.5 disketna jedinica, Mitsumi mišom, Win 95 tipkovnicom, fax modemom 33600 itd.
Jan, 099/45 23 69

AMIGA

Prodajem A1200, kolor monitor Philips, HDD Seagate 859 MB, dodatni 3.5" FDD, 100 disketa, sa zaštitnom kutijom, 2 joysticka, miš + podloga, literatura na hrvatskom, sve kao novo za 700 DEM. Poklon kupcu Commodore 64 u kompletu s igricama.
Ratko, 040/89 72 16

Amiginu najuniverzalniju karticu sa 68030 procesorom na 50 Hz i koprocesorom 68661 na 50 Hz sa 16 MB edo RAMA prodaje prvi vlasnik za 2000 kn.
Tel. 031/66 38 11

Prodajem A1200 sa hard disketom/200 MB/ vanjskom disketnom jedinicom, 200 disketa igara i programa, literaturom i joysticima Competition Pro, 500 DEM.
Goran, 035/46 17 75

Prodajem A500 dobro očuvanu, 50 igara, 2 joysticka,

miš, monitor, sa literaturom i svim kablovima. Prodajem i printer Panasonic, očuvan. Sveukupna cijena 450 DEM ili po dogovoru.

Marijana, 021/88 63 14

Prodajem A500+ sa svim priključcima i opremom i igraćom palicom, malo korištena i u dobrom stanju, s mnoštvom igrica. Cijena po dogovoru. Prodajem novu nerabljenu tipkovnicu za PC. Cijena po dogovoru.

Josip, 01/81 90 62

Prodajem A500, kolor monitor, 300 disketa, 2 disk driver, Bonus, Gold Star monitor, 2 joysticka, prodajem i Super Nintendo sa 2 igrice (Mario Kart i Rise of The Robots).

Matija, 042/72 21 60

Prodajem A500 sa Comodorevim monitorom (u boji), tipkovnica, 2 joysticka i ostalom opremom + 300 disketa s igricama za 700 DEM.

Kristijan, 031/61 45 66

OSTALO

Prodajem CD ROM igre Fifa 97, Flying Corps i F1GP2 po cijeni od 100 kn.

Danijel, 01/389 40 76

Prodajem ili mijenjam The Curse of Monkey Island 3.

Siniša, 051/27 90 38

Prodajem igru za PSX Destruction Derby za 250 kn ili mijenjam za neku drugu (Rage Racer, G- Police, Tomb Raider, Jurassic Park, Final Fantasy 7, Battle Arena Toshinden 3: The Final Battle) ili ih kupujem.

Dean, 052/54 26 78

Commodore 64: Prodajem igre i programe na kasetama i kupujem razne dodatke za nj.

Nikola, 032/73 81 38, zvati iza 20h

Prodajem MITSUMI 4x CD ROM za 200 kn te kupujem Hackere 1,2,3,4,6, očuvane, za 10 kn/kom.

Vjekoslav, 01/202 41 51

Prodajem PC CD igre Fifa 98, Myth, Comanche 3, Jedi Knight, Total Annihilation.

Željko, 01/374 52 16

Prodajem zvučnike, 60W, Target Soundline stare 15 dana za 350 kn i PC igru Leisure Suite Larry 7 za 100 kn.

Vedran, 033/72 48 28

Rasprodajem kolekciju PC CD igara, 50-ak naslova, po 50 kn kom.

Jozo, 031/81 81 97

Prodajem WIN.INI za 22 kn.

Marko, 035/24 27 97

Prodajem igrice za SEGA MEGA DRIVE: Zero Wing, Ecco-The Tides if Time po cijeni 130 kn/kom i Quick Shot joystick Intruder 3 sa 9 funkcija za 60 kn. Tko kupi obje igrice dobije joystick besplatno.

Danijel, 047/68 10 21, zvati navečer

Prodajem ili mijenjam igre Broken Sword (2 CD-a), Pandora Directive (6 CD-a), Dungeon Keper.

Siniša, 01/21 23 41

Povoljno prodajem CD igre Spycraft, Civilazition 2, Red Alert, Zork Nemesis, Heroes 2, sve originali.

Mate, 01/200 05 54

Originalni CD-i iz kućne kolekcije: Born For Love, Ultimate x-Vision 20 (50 kn), Constructor 250 kn.

Sandro, 01/67 70 52

Simulaciju letenja SU-27 Flanker original na CD-u prodajem ili mijenjam za neku drugu.

Attilio,051/73 73 46

Prodajem povoljno pisač A4 format, Epson stylus kolor 400 za 450 DEM, očuvan je i star 3 mjeseca.

Kristijan, 042/68 35 39

Prodajem PC CD igre, originale: King's Quest 7 (100 kn), Full Throttle (120 kn), WC3(4 CD-a, njem. Verzija, 150 kn), Magic Carpet 2 (100 kn) i kopiju Hexsen2 (100 kn) ili mijenjam za Larry7, Blade Runner, Discworld, Tomb Raider (u obzir dolaze samo originali).

Saša, 611 39 69

Prodajem Game Boy sa 7 kaseta 120 DEM ili kaseta 40 kn, Super Com 70 DEM, Amstrad CPC 464, 300 DEM. Kupujem Hacker br. 4, 11, 20, prodajem Hacker br. 29, 31, 33.

Marin, 052/44 12 24, 052/44 14 32

Prodajem kasetu za Nintendo sa sedam igrica (motori, formule, cirkus) za 100 kn.

Silena, 052/84 85 11

Prodajem originalne PC igre (Quake, NBA 97, NHL 96, NFS 2, F1GP2, Nascar Racing, Virtual Pool).

Rikard, 049/46 11 72

Kupujem dobro očuvanu CD ROM igricu Warcraft 1.

Ivan, 01/26 37 45, zvati iza 20h

Igre za PC prodajem po 80 kn ili mijenjam: Tomb2, Quake2, Hexen2, Fifa98, NFS2, Derby2, JSF, Nuclear Strice, Red Alert, Screamer2, Death Rally, Commanche3, Die Hard Trilogy, Jet Fighter3, Dangeon Keeper, Age of Empire, 7th Legion, Diablo, Civilization2, Dragon Lore2, Hyper Blade, Legacy Kain, Tone Rebellion, Rama, Blood, Blood & Magic, Monkey3, Aftermath, MK2, Mad Dog2, Mechwarrior2, Total Anhilation, KKND, NHL 98, Syndicate Wars, Warcraft2, Outpost, USNF, NFS, Siera Pinball.

Zdravko, 040/33 77 16

PC CD igre Blade Runner, Shadows of The Empire, Constructor, Worms 2, NBA98, Fifa 98, NHL98, Tomb Raider 2, Quake 2, Hexen 2, Panzer General 2, Red Baron 2, mOto Racer, Jedi Knight, Diablo, Monkey Island 3, Incubation, KKND, X-Wing vs Tie Fighter i Balance of Power prodajem.

Robert, 01/71 88 98

Prodajem CD-e Shadow Warrior, Quake 2, Constructor, Red Baron 2 i NBA Live 98, cijena 65 kn i kompilaciju

(Age of Empires, Quake, Carmageddon, Warcraft 2; za 50 kn).

Marko, 021/56 14 67

Prodajem original igrice za PSX: Die Hard Trilogy (160 kn) i Star Wars: Darc Forces (130 kn). Prodajem konzolu Sega Mega Drive 2, dobro očuvanu sa 2 joypada igricom Sonic 2 (350 kn). Prodajem Super Nintendo s 1 joypadom i igricom Super Mario World (400 kn).

Damir, 032/36 92 88, zvati iza 15 h

Prodajem za 40 kn Incubation, Broken Sword 2, top Gun, Hardline (na njemačkom), Star Wars -X Wing vs. Tie Fighter, Ages of Empires, Total Annihilation, Moto Racer. Prodajem 200 MMX, nov, dajem jamstvo. Cijena po dogovoru. Prodajem matičnu ploču Yakumo-Y586 Via (cijena po dogovoru).

Marko, 017389 45 23

Igrice za Super Nintendo: Donkey Kong Country, Cool Spot, Sim City, Earthworm, Sim, Lemmings 2, NBA Live 95, Battle to Ada, Clay Fighter 2 prodajem 120 kn/kom.

Grgur, 01/233 14 72

Prodajem originalne igre Gabriel Knight 2 (175 kn), Pandora Directive (220 kn).

Tomislav, 01/615 74 26, zvati od 9h do 17h

Prodajem PSX sa svim kablovima i joystickom te igricama NBA Live 97 i Cyberia+ Demo Cd. Cijena 350 DEM.

Goran, 01/25 88 71

Prodajem Super Nintendo sa 2 Gamepada i 5 igrica: MK3, Donky Kongs Country 3, Yoshi's Island 2, Pinball Fantasies 4 i Super Mario Kart. Sve to za samo 1000 kn. Kupujem PSX do 300 DEM.

Nikola, 040/36 45 60

Prodajem ili mijenjam originalne igre The 7 Guest (2 CD-a) 130 kn, Savage Warriors 70 kn te kopiju Land's of Lore (4 CD-a) 220 kn.

Marko, 020/25 945

Soni PSX, novi neraspakiran za 310 Dem, joypad i memory Card odvojeno te ostalu opremu za PSX, igre Fifa 98, NBA 98, Hercules, Crash Bandicoot 2, Porshe Chalange, Nagano 98, Cool Borders 2, teken 2, Bushido Blade, Tomb Raider 2, Nightmare Creatures, Moti Racer Test Drive 4, Twisted Metal po 40 DEM, grafičku karticu 3dfx voodo Tech Work 4 MB, novu neraspakiranu, povoljno prodajem.

Dubravko, 098/28 96 64

Prodajem ili mijenjam Monkey 3 i neke CD kompilacije.

Siniša, 051/27 90 38

Želim kupiti igre za PC CD Rom, po mogućnosti koje ne traže 3dxf grafičke kartice.

Josip, 020/68 34 11

PC CD Rom igre originali Box verzija (s uputama) Battleship za 250 kn, US Navy Fighter (150 kn) i Aces of The Deep te pojedinačne CD ROM-ove originali Manic Carts i Arcade Racing, 3 D Pinball.

Zoran, 051/25 22 79

Prodajem ili mijenjam igre za PSX: In The Hunt; Crypt Killer; Bedlam; Jumping Flash 2; Street Fighter; 2Xtreme; Starblade Alpha; Starwinder; Descent 2; Firo&Klawd; Shockwave Assault; Pax Corpus. Tražim Croc; Twisted metal 2, G-Police.

Vjekoslav, 098/20 33 19

Prodajem ige za PC na CD-u 50 kn/kom. Sve su igre originali. Veliki izbor naslova: Tomb Raider2, Quake 2, Fifa 98,97,96, NBA 98,96, Monkey Island 3, Worms 2, Jedi Knight, Red Alert, Warcraft 2, Follout, Screammer Rally, Need 4 Speed 2, Road Rash, Virtual Sex Wit Jenna.

Domagoj, 01/71 25 91

Kupujem Ultimate Soccer Menager 2. Moguća zamjena za NBA Live 96.

Zoran, 021/88 11 86

Prodajem veću kolekciju PC igara vrlo jeftino.

Krešimir, 01/69 43 42

Prodajem Sega Mega Drive s 5 igrica, 2 joypada i svim priključcima. Cijena 400 kn.

Marko, 78 38 82

Prodajem PSX, demo igricu, 2 joypada i 3 igrice za 350 DEM.

Marin, 021/37 68 19

Prodajem Sega Saturn s igrama i igre za Nintendo 64.

Ronald, 035/23 40 08

Prodajem ili mijenjam igrice za PSX: Alien Trilogy, Full Tilt Battle Pinball, Destruction Derby 1 (original), Air Combat (original), Time Comando, Contra Legacy of War, Command Conquer (2 Cd), Resident Evil 1.

Damir, 01/53 83 82

Kupujem PC CD igre Tomb Raider, Capetan Claw, Broken Sword i Croc.

Filip, 01/655 14 11

Prodajem igre Phantasmagoria 1, 2 (200 kn), Ripper (200 kn), Civilization 2 (150 kn), NBA 96 (100 kn). Prodajem CD ROM 8 brzinski za 50 DEM, te zvučnu karticu 16 bitnu za 130 kn.

Domagoj, 01/72 55 70

Prodajem Super Nintendo sa 1 joystick adapterom i dodatnim kablovima te 5 igara.

Nikola, 035/25 55 41

Prodajem originalne pc igre: NFS2, Quake, NBA97, NHL96, Nascar, F1GP2, Civilization 2, Virtual Pool.

Rikard, 049/46 11 72

Prodajem igru Destruction Derby, 2 300 kn, ili zamjena za original Fighting Force.

Saša,, 052/25 008

Prodajem Commodore 128, disk drive, kasetofon, pisač MPS 803, 8 disketa od 5.25 inča te 19 kaseta s igricama i programima, sve za 1111 kn ili po dogovoru.. Može i komponente.

Stjepan, 021/71 11 42

Mijenjam originalne igre za PC na CD-ima: Dawn Patrol, Road Warrior, terminal Velociti, Crusader No Regret, Leisure Suit Larry 6,7, Hexen 2 ,Quake.
Emil, 051/78 60 90

Prodajem originalne igre Fifa 98, NBA 98, Age of Empires, Broken Sword 2, Blade Runer i MK3 kompilaciju.
Ivan, 01/83 29 44

Prodajem PC CD igre Starcraft, Fifa 98, NBA 98, NHL 98, Tomb Raider 2, Quake 2, Age of Empires, Longbow 2, Battlespire, Motoracer...
Dražen, 033/55 18 67

Prodajem Super Nintendo 16 bit sa svim priključcima i joystickom za 150 kn. Prodajem i Super Game Boy za 70 DEM te igrice za Super Nintendo: super Mario Kart, NBA Give'nGo (50 DEM svaka).
Sandro, 051/67 60 27

Prodajem rješenja i šifre za preko 650 igara za PC i Amigu.
Željko, 047/86 80 38

Sony PSX (novi model), memory card (snimanje pozicija), mod chip (za čitanje kopija) demo disk, igra Vrally 97 za samo 1400 kn.
Zlatko, 043/24 13 81

Prodajem originalne igre za PC Broken Sword, Mechwarrior 2, Zork, Deadly Games, Jack Nicklaus 4, Master of Orion 2, Simcity 2000 i Atari Action pack. Cijena 50 kn/kom.
Dražen, 034/25 91 35

Prodajem orig.CD ROM-ove Suicoden, Mechwarrior 2, Nuclear Strice za 140 kn/kom ili mijenjam za Tomb Raider 2, Broken Sword, Tekken 2...
Marin, 01/388 22 70

Mijenjam ili prodajem MAR10 KART 64 za N64. Prednost pri mijenjanju: Golden Eye i D1DDY KONG RACING. Mijenjam neigranu SOUL BLADE uz nadoplatu za REZIDENT EVIL2 ili RED ALERT. Prodajem časopise za PSX, N64 i SEGA SATURN, ELECTRONIC GAMING MONTHLY
Boris, 023/43 58 83

Mijenjam igricu Dungeon Keeper za MDK.
Željko, 031/63 19 75

Mijenjam vrhunsku streličarsku opremu sa svim dodacima, malo korištenu za jači Pentium.
Ivan, 040/81 70 81, od pon-pet zvati poslije 14h, a u sub i ned u bilo koje vrijeme

Mijenjam ili prodajem PSX igre: Crypt Killer, Descent 2, Need For Speed 2, Extreme Games, Indepedence Day, Starblade Alpha, Starwinder, Jumping Flash 2, Starwinder, 2Xtreme, Bedlam, Star Wars, Starfighter 3000, Shockwave Assault. Tražim Croc, MK Trylogy, Shadow Warriors.
Vjekoslav, 098/20 33 19

Kvalitetan prijepis ispis vaših radova na računalu. Mogućnost ispisa u boji.
Josip, 01/200 29 63

Prodajem originalnu igru za PSX CRASH Bandicoot 2 za 150 kn. Može i zamjena.
Toni, 021/36 45 77

Prodajem PC CD ROM Fifu 97 (40 kn), Diablo, Diablo Hellfire i najnoviji Blizzardov hit Starcraft.
Goran, 01/33 52 20

Kupujem Super Gameboy (uložak pomoću kojeg se na Super Nintendo mogu igrati GameBoy igrice) i kasetice za Game Boy. Kupujem PC Pentium 200 MHz 32 MB RAM, CD ROM, modem. Wind 95, od 1.7 na više GB, tipkovnica, miš, zvučnici 2X25 W, kolor monitor s mogućim priključkom za Internet te drugu potrebnu opremu (starost do 1 god.).
Luka, 022/56 21 06

Mijenjam igre za PSX: Machine Hunter, MDK, Diablo, MK3, Broken Sword, Soviet Strike, Ait Combat a tražim i Duke Nukem, Actua Soccer2, Twisted Metal 2, Red Alert, Blade Runer.
Ratko, 052/44 12 64

Prodajem Game Boy (180 kn), Nintendo + 3 igre (450 kn).
Alan, 01/57 53 54

Kupujem samo originalne igre za PSX i PC CD ROM.
Darko, 021/36 15 61

Prodajem 3 DFX ubrzivačku karticu sa voodo chip setom.
Mario, 01/71 65 43

Prodajem igre za Super Nintendo, Niintendo Gameboy i Sega Game Gear.
Borna, 01/653 03 95

Instaliram i pomažem pri instalaciji programa. Pomažem pri izboru računala i komponenti. Podučavam osnove Windowsa 95, popravljam softverske kvarove.
Petar, 01/25 65 06

Majka, politolog na burzi, traži instruktažu dječaku 6 raz. OŠ u korištenju Acera. Usluge plaća slikopisom svile i tekstila, stakla te izradom keramičkih ukrasa i funkcionalnih predmeta za koje radove ima diplomu i pravo prodaje. Ponuđeno izrađuje prema narudžbi, uvažavajući stilske sugestije, po donešenom materijalu ili iz vlastite tematske serije.
Jasna, 01/67 62 18

Originalni CD ROMOVI: Constructor /250 kn), Born FOR Love (50 kn) x-Vision 20 (50 kn). Mijenjam originalne CD Romove: Rebel Assault 2 i Fifa 96 za originalne CDROMOVE Star General, Lords of Realms 2, Imperialism.
Sandro, 01/67 70 52

Prodajem Super Nintendo (star 8 mj) super očuvan s jednim joystickom + big profi joystick+ Super Game Boy, bez disketa za 220 DEM te Nintendo Game Boy sa 6 disketa za 250 DEM ili sve zajedno za 430 DEM + poklon.
Ivan, 038/62 45 40, zvati iza 14h

Prodajem Sega Game Gear sa 2 igrice (100 DEM Sega, a igrice 35 DEM kom, sve zajedno 150 DEM) . Dobro očuvana! Hitno! Prodajem i igrice za Game Boy 6 kom .
Damir, 051/62 46 12